

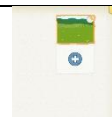
Σκηνή 3: Στη Σελήνη 🌙

Στη σκηνή αυτή, το διαστημόπλοιο φτάνει στη Σελήνη και ο αστροναύτης κατεβαίνει για να εξερευνήσει!!

ΟΔΗΓΙΕΣ

1. Δημιουργούμε νέα σελίδα

Άνοιξε το έργο σου στο **ScratchJr**
Πρόσθεσε μια νέα σελίδα πατώντας το σύμβολο "+"
στην δεξιά πλευρά.



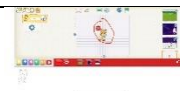
2. Επιλέγουμε το σκηνικό

Επέλεξε το σκηνικό "Φεγγάρι"



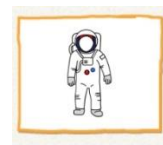
3. Προσθέτω τους χαρακτήρες

Αφαίρεσε τον αρχικό χαρακτήρα.

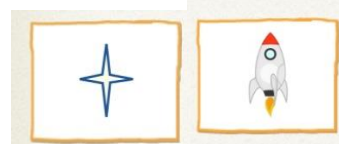


Πρόσθεσε τους παρακάτω χαρακτήρες:

♦ **Αστροναύτης**



♦ **Διαστημόπλοιο**



♦ **Αστέρι**

4. Τοποθετώ τους χαρακτήρες στο σκηνικό

Τοποθέτησε τους χαρακτήρες στις σωστές θέσεις:

- **Αστροναύτης:** Στη μέση του σκηνικού και προς τα πάνω, στα κελιά **6x10**.
- **Διαστημόπλοιο:** Στη μέση του σκηνικού, στα κελιά **9x20**.
- **Αστέρι:** Στην πάνω αριστερή γωνία, να φαίνεται σαν στόχος στα κελιά **13x13**.



5. Δίνω εντολές

Πρόσθεσε τις εντολές για κάθε χαρακτήρα:

Αστέρι

- Εντολή εκκίνησης, **πράσινη σημαία**.



- Σε **επανάληψη** η εντολές **εξαφανίσου** και **εμφανίσου** για 5 φορές ώστε να αναβοσβήνει.



- Εντολή **τέλος**.



Διαστημόπλοιο

- Εντολή εκκίνησης, **πράσινη σημαία**.



- Εντολές **κίνησης** γύρισε προς τα **αριστερά 3 φορές**, **πήγαινε προς τα αριστερά 10 φορές**, γύρισε προς τα **δεξιά 3 φορές** και **κινήσου κάτω 4 φορές**, για να προσγειωθεί το διαστημόπλοιο στο φεγγάρι.



- Εντολή εκκίνησης, **στείλε μήνυμα**.



- Εντολή **τέλος**.



Αστροναύτης 1^ο Πρόγραμμα

- Εντολή εκκίνησης, **πράσινη σημαία**.



ο Εντολή εξαφανίσου.	
ο Εντολή Τέλος.	
Αστροναύτης 2^ο Πρόγραμμα	
ο Εντολή εκκίνησης, ξεκίνα με μήνυμα.	
ο Εντολές κίνησης, κινήσου δεξιά 4 φορές.	
ο Εντολή εμφανίσου.	
ο Εντολή πες «γεια».	
ο Εντολή Τέλος.	
1. Ελέγχω το έργο μου Δοκίμασε τις εντολές σου για να βεβαιωθείς ότι: ➤ Το διαστημόπλοιο κινείται σωστά και προσγειώνεται στο φεγγάρι. ➤ Το αστερί εμφανίζεται και εξαφανίζεται 5 φορές. ➤ Ο αστροναύτης εμφανίζεται, κινείται και λέει "Γεια".	

Καλή Επιτυχία!!